



기업 소개

레이아크 게임



Rayark Inc.



레이아크 게임은 2011년 9월, 6명의 공동 창립자들로부터 시작된 이래로 현재 타이페이에 본사를, 일본 동경에 지사를 두고 있습니다.

또 다른 플랫폼으로의 이식을 목표로, 오늘날까지 음악 리듬, 힐링 레저, 판타지, 전략 RPG 게임들은 다양한 플랫폼으로 확장되어 독특한 재미와 게임 특유의 감동을 선사하고 있습니다.

레이아크 게임은 게임의 가치를 심화시키고 더 많은 가능성에 도전하며 유저들의 마음속에 깊고 오래된 감동으로 남기 위해 쉽 없이 노력하고 있습니다.

Status

제작진 규모 ~300

개발/영업부
레이아크 Japan
레이아크 Concept

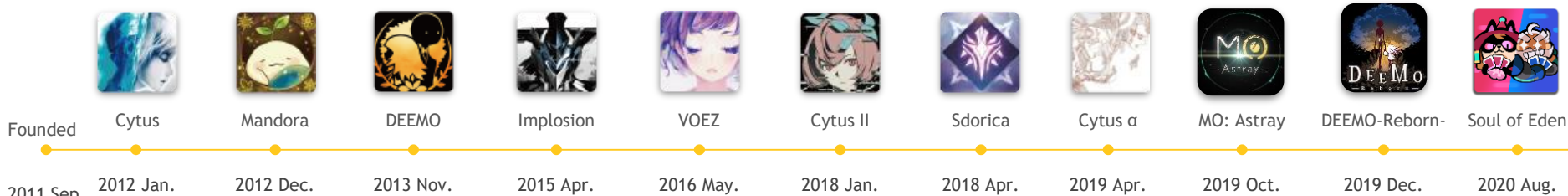
출시 작품 수 8+

Mobile
PS Vita
PlayStation 4
Nintendo Switch

총 다운로드 수 120M+

전체 플랫폼
전체 작품

Milestones



2011.09 Rayark Inc. founded
 2012.01 Cytus released
 2012.08 Cytus LIVE Concert @ Taipei
 2012.12 Mandora released
 2013.06 Cytus: Lambda released on PS Mobile
 2013.10 Rayark Game Party
 2013.11 DEEMO released
 2013.12 Rayark LIVE Concert
 2014.09 Rayark Live: M2U X Nicode
 2015.04 Implosion released
 2015.06 DEEMO: The Last Recital released on PS Vita

2015.11 Rayark Live Concert @ Beijing
 2015.12 RayarkCon 2015
 2016.05 Rayark Concert in Shanghai
 2016.05 VOEZ released
 2016.06 Rayark Concept grand opening
 2017.09 Rayark Live Concert @ Beijing
 2017.12 RayarkCon 2017
 2018.01 Cytus II released
 2018.04 Sdorica released
 2018.12 RayarkCon 2018
 2019.03 RayarkHi 2019

2019.04 Cytus α released
 2019.06 Rayark Wonderland @Tokyo
 2019.10 MO: Astray released
 2019.11 DEEMO -Reborn- released
 2019.11 DEEMO Themed Exhibition
 2019.12 RayarkCon Live -Headlines-
 2020.05 RayarkLive
 2020.05 Rayark Hi 2020
 2020.07 CYTUS CHAOS LAB
 2020.08 Soul of Eden released
 2020.09 Rayark BUFF

Brand Campaigns



RayarkCon



Esports Competitions



Rayark Wonderland



RayarkHi

Our Vision



좋은 스토리 전달

레이아크의 작품은 게임이라는 영역에만 국한되지 않습니다.
다양한 매체를 통해 더 많은 사람들에게 좋은 스토리를 전달하기 위해 끊임없이 고민합니다.

상업과 예술 사이에서 균형을 유지하고

예술적 영감과 창의성을 한껏 끌어낼 수 있도록 제작진을 고무하여 모두가 만족할만한 작품을 만들고 상업적으로도 큰 성공을 거두어냅니다.

중화권 디지털 엔터테인먼트 생태권 창립

고품질의 플레이 경험을 제공,
게임 업계 전체에 새로운 영역을 개척하고
동명 산업에 더 큰 미래의 그림을 제시하고자 합니다.



RAY  ARK

THANK YOU!

