



# 창립자 소개

레이아크 게임



# Co-founders



Game Producer  
**Holymars Hsieh**

Chief Information Officer  
**Shan-Yung, Yang**

CEO, Executive Producer  
**Ming-Yang, Yu**

Chairman, CTO  
**Alvin Chung**

Game Director  
**Tony Lee**

Executive Vice President  
**Jerry Chang**

# Co-founders

Chairman, CTO

**Alvin Chung**

Rayark의 기술팀을 이끌며 기술을 구상하고 각종 상품을 개발합니다.

Rayark의 게임을 위해 보다 탄탄하고 창조적인 프로그램 기반을 확립할 수 있도록 노력하고 있습니다. 그는 게임이 예술과 공학의 만남이라고 믿고 있으며, 앞서가는 플레이 경험을 제공하여 대만 소프트웨어 산업의 새로운 길을 개척하고자 합니다.

CEO, Executive Producer

**Ming-Yang, Yu**

게임 프로듀서로서 수많은 작품을 개발하고 기업의 상품 라인 및 품질 관리에 다양한 아이디어를 제공해왔습니다. 유명양(游名揚)은 오리지널 게임 IP에 고품질의 미술을 접목시켜 레이아크의 게임 개발의 기석을 다집니다. 더불어 세상에 보다 크고 긍정적인 영향을 미칠 수 있는 콘텐츠들을 지속적으로 제공하는 기업으로 거듭나기 위해 노력하고 있습니다.

Executive Vice President

**Jerry Chang**

기업 전체 운영 및 마케팅 등 다각적인 업무를 총괄하며 레이아크 오리지널 IP의 가치 실현, 그리고 앞으로 만들어 나갈 새로운 IP의 가치 실현을 보다 넓은 영역으로 확장해나가고 있습니다. 실제 매장을 설립하여 더 많은 상품을 선보이고 브랜드 가치를 높이거나, 다양한 마케팅을 펼치는 것 등이 모든 과정을 수평적이고 점진적으로 진행해 레이아크의 비전을 실천하는 것, 모두 그의 리더십과 함께 이루어질 것입니다.

# Co-founders

Game Producer

**Holymars Hsieh**

<스도리카 Sdorica>의 프로듀서로 모바일 게임 설계에 대한 심층적인 연구를 바탕으로 추상적인 아이디어를 빠르게 실체화하고 상품화하는 데 뛰어납니다. 동시에 기획 책임자로서 채용 기획, 심사, 인사 관리를 책임지고 있으며, 다양한 프로젝트의 기획 단계에서 직면하는 문제들을 해결하고 있습니다.

Game Director

**Tony Lee**

현재 <DEEMO> 관련 업무를 총괄하고 있으며 여러 게임 개발 프로젝트에서 기획 및 마케팅 업무를 담당하고 있습니다. 게임 산업에 관한 고유의 통찰력을 바탕으로 자신의 경험을 업계 동료들과 공유하고, 더 나아가 서로의 창작 욕구를 더욱 자극할 수 있도록 힘쓰고 있습니다.

Chief Information Officer

**Shan-Yung, Yang**

대만 국립 대학교의 통신 다중 매체 실험실에서 연구한 이력이 있는 그는, 개발팀을 이끌며 다양한 개발 프로젝트 및 이식 업무를 진행하고 있습니다. 현재 개발팀의 소프트웨어 및 하드웨어 개발 및 유지 관리, 엔지니어 채용 및 게임 개발 프로세스 개선 업무를 담당하고 있습니다.



RAY  ARK

***THANK YOU!***

