



# RAYAKK

雷亞遊戲於2011年9月,由六位共同創辦人所成立,

總部位於台北,並且擁有日本東京的據點。

從移動平台為遊戲開發的起點,迄今已拓展至多遊戲平台,

作品類型涵蓋音樂節奏、休閒趣味、科幻動作以及策略RPG等類型,

同時也致力以多元形式傳遞作品於不同層次的感動。

雷亞遊戲不斷深入遊戲內涵,嘗試拓展遊戲帶來更多可能性,

將感動長久留存在玩家心中。







# 企業現況



# 開發核心



### 創意

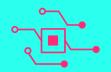


原創性是基本, 任何遊戲類型 我們都樂於嘗試。

#### 美 學



堅持藝術價值高標準, 要求每款遊戲 擁有自己的獨特性。 科技



隨時追求嶄新的技術, 運用於程式設計 與開發過程中。 敘事



活用不同說故事手法, 創造獨特的IP 是雷亞的強項。

→ Exploring Rayark!





# 永不停止

UNSTOPPABLE...

## 傳遞好的故事內容

我們開發的作品並不拘限於遊戲平臺, 而是藉由不同媒介, 將好的故事傳播給更多人。

### 找到藝術和商業間的平衡

我們鼓勵團隊發揮他們的藝術與創意 · 堅持研發出滿意的 作品 · 並達到商業上的成功 ·

### 持續完善華人數位娛樂世界的生態圈

期許打造更高品質的遊戲體驗,串聯遊戲產業或不同娛樂領域的資源,進而打造大眾對未來娛樂的更多想像空間。

