



기업 소개

11 th Anniversary



RAYARK

레이아크는 2011년 창립 이후로 지금까지 리듬 게임,
RPG, 캐주얼 게임 등 다양한 장르를 아우르는 게임 IP를 제작하고
모바일 및 가정용 콘솔 플랫폼으로 출시했습니다.

레이아크는 작품 퀄리티에 대한 고집,
그리고 이벤트를 통한 감동과 의미를 플레이어들에게
전달하여 소중한 기억을 선사해드릴 수 있도록 늘 노력하고 있습니다.

RAYARK CONCEPT



레이아크가 걸어온 길

																																																																									
Founded	Cytus	Mandora	DEEMO	Implosion	VOEZ	Cytus II	Sdorica	Cytus α	MO: Astray	DEEMO-Reborn-	Soul of Eden	DEEMO II																																																													
2011 Sep.	2012 Jan.	2012 Nov.	2013 Nov.	2015 Apr.	2016 May.	2018 Jan.	2018 Apr.	2019 Apr.	2019 Oct.	2019 Dec.	2020 Aug.	2022 Feb.																																																													
2011 . 09	레이아크 게임 창립	2015 . 12	RayarkCon 2015	2019 . 10	Cytus II MM Star Show @ 샤먼	2012 . 01	《 Cytus 》 출시	2016 . 05	Rayark Live Concert 2015 @ 상하이	2019 . 10	《 MO: Astray 길을 잃은 세포 》 출시	2012 . 08	Cytus LIVE Concert @ 타이베이	2016 . 05	《 VOEZ 》 출시	2019 . 11	《 DEEMO -Reborn- 》 출시	2012 . 12	《 Mandora 》 출시	2016 . 06	레이아크 콘셉트 샵 오픈	2019 . 11	DEEMO 전시회	2013 . 06	《 Cytus : Lambda 》 출시	2017 . 09	2017 레이아크 베이징 뮤직 카니발	2019 . 12	RayarkCon Live -Headlines-	2013 . 10	Rayark Game Party	2017 . 12	RayarkCon 2017	2020 . 05	Rayark LIVE	2013 . 11	《 DEEMO 》 출시	2018 . 01	《 Cytus II 》 출시	2020 . 05	Rayark Hi 2020	2013 . 12	Rayark LIVE Concert	2018 . 04	《 Sdorica 스도리카》 출시	2020 . 07	Cytus 전시회	2014 . 09	Rayark Live : M2U X Nicode	2018 . 12	RayarkCon 2018	2020 . 08	《 Soul of Eden 소울오브에덴 》 출시	2015 . 04	《 Implosion 임플로전 》 출시	2019 . 03	RayarkHi 2019	2020 . 09	Rayark BUFF	2015 . 06	《 DEEMO ~The Last Recital~ 》 출시	2019 . 04	《 Cytus α 》 출시	2021 . 06	레이아크 카페 RAYARK Café 오픈	2015 . 11	Rayark Live Concert @ 베이징	2019 . 06	Rayark Wonderland @도쿄	2022 . 01	《 DEEMO II 》 출시	2022 . 02	Rayark 10th Anniversary Concert

핵심 추구 가치

창의



오리지널리티를 기반으로
모든 장르의 게임에 도전

미학



아트의 기준을 높이고
독창성을 지닌 게임으로 거듭

기술



첨단 기술을 추구하고 이를 통해
프로그램 설계
및 개발에 착수

서사



각종 다양한 이야기
화법으로 창의성과
독특성을 동시에 지닌 IP
창출을 목표로 삼음

→ [Exploring Rayark!](#)



앞으로 나아갈 방향

UNSTOPPABLE...



좋은 스토리 전달

레이아크의 작품은 게임이라는 영역에만 국한되지 않습니다. 다양한 매개를 통해 더 많은 사람들에게 좋은 스토리를 전달하기 위해 끊임없이 고민합니다.

상업성과 예술 간의 밸런스

예술적 영감과 창의성을 한껏 끌어낼 수 있도록 제작진을 고무하여 모두가 만족할만한 작품을 만들고 상업적으로도 큰 성공을 거두어냅니다.

중화권 디지털 엔터테인먼트 생태권 창립

고품질의 플레이 경험을 제공, 게임 업계 전반에 새로운 영역을 개척하고 동명 산업에 더 큰 미래의 그림을 제시하고자 합니다.



With you,
we will make the real difference together.

