



企業紹介

11 th Anniversary

RAYARK

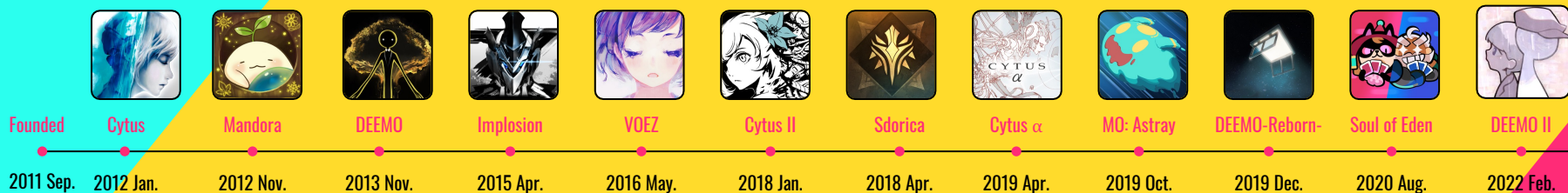
Rayarkは2011年に設立されてからこれまで数多くのIPを開発してきました
音楽ゲームやRPG、カジュアルゲームなどゲームジャンルは多岐にわたり
モバイルとコンソールの両プラットフォームをメインに開発しています

Rayarkの目指すものは、それぞれのゲームの品質や
イベントの成功を追求することだけではなく
プレイヤーの心に永遠に残る感動そのものになることです

RAYARK CONCEPT



これまで



2011 . 09 Rayark設立
2012 . 01 《Cytus》リリース
2012 . 08 Cytus LIVE Concert @ Taipei 開催
2012 . 12 《Mandora》リリース
2013 . 06 《Cytus: Lambda》リリース
2013 . 10 Rayark Game Party 開催
2013 . 11 《DEEMO》リリース
2013 . 12 Rayark LIVE Concert 開催
2014 . 09 Rayark Live : M2U X Nicode開催
2015 . 04 《Implosion》リリース
2015 . 06 《DEEMO ~The Last Recital~》リリース
2015 . 11 Rayarkカーニバル @ 北京

2015 . 12 RayarkCon 2015 開催
2016 . 05 Rayarkカーニバル 2015 @ 上海
2016 . 05 《VOEZ》開催
2016 . 06 Rayark Concept実店舗開幕
2017 . 09 2017 Rayarkコンサートin北京
2017 . 12 RayarkCon 2017 開催
2018 . 01 《Cytus II》リリース
2018 . 04 《Sdorica スドリカ》リリース
2018 . 12 RayarkCon 2018 開催
2019 . 03 RayarkHi 2019 開催
2019 . 04 《Cytus α》リリース
2019 . 06 Rayark Wonderland @Tokyo 開催

2019 . 10 Cytus II MM Star Show @ アモイ
2019 . 10 《MO: Astray》リリース
2019 . 11 《DEEMO -Reborn-》リリース
2019 . 11 DEEMO テーマ特設展開催
2019 . 12 RayarkCon Live -Headlines- オンライン開催
2020 . 05 Rayark LIVE オンライン開催
2020 . 05 Rayark Hi 2020 オンライン開催
2020 . 07 Cytus テーマ特設展 開催
2020 . 08 《ソウル・オブ・エデン》リリース
2020 . 09 Rayark BUFF オンライン開催
2021 . 06 好雷咖啡 RAYARK Café 開幕
2022 . 01 《DEEMO II》リリース
2022 . 02 Rayark 10th Anniversary Concert 開催

開発の核心

クリエイティビティ



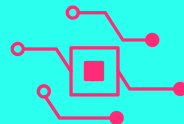
オリジナリティを基本に
どのジャンルのゲームでも
チャレンジ精神を重視

グラフィック



高レベルな美術デザインで
どの作品においても
独創性を維持

テクノロジー



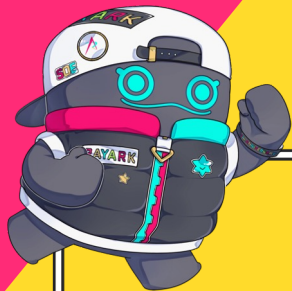
最新技術を追求し
プログラミングと
開発過程に応用

ストーリーテリング



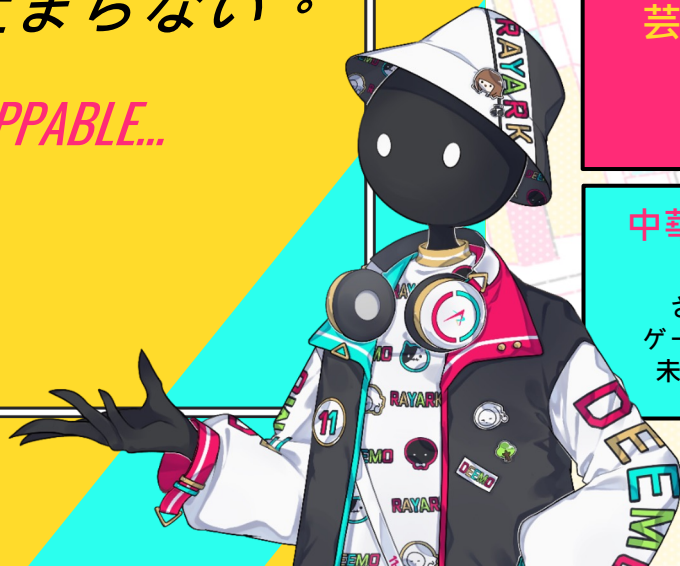
異なる手法を生かして
独創性あるIPを創作する
それがRayarkの長所

→ [Exploring Rayark!](#)



永遠に、止まらない。

UNSTOPPABLE...



良いストーリーコンテンツを伝える

私たちの製品はゲームというプラットフォームに
限定されることはありません
様々なメディアによってより良いストーリーを
多くの人々に広めていきます

芸術とビジネスのバランスを見出す

作品を満足いくまで開発し
さらにビジネス上でも成功をおさめます

中華圏におけるデジタルエンターテインメント界の生態圏を創出する

さらに高品質なゲーム体験を創り出すだけでなく
ゲーム業界や他のエンターテインメント業界とリンクし
未来のエンターテインメントに創造空間を持たせます



**With you,
we will make the real difference together.**

