



Rayark Inc. Statement

Regarding the recent false rumors circulating on the internet concerning Rayark Games using AI technology in its artistic works and laying off a significant number of artists, we would like to clarify that these rumors are entirely false.

Recently, there have been numerous articles and discussions on social media platforms and online forums speculating and discussing Rayark's use of AI technology. We respect different opinions and ideas, but unfortunately, some of the circulated content is based on mistranslations of our previous statements and false reports. To prevent the further spread of misinformation, we wish to clarify the situation regarding these false accusations.

Creativity and expression through art have always been of the utmost importance to Rayark. Our team of artists are encouraged to broaden their skills and showcase their talents at every opportunity. We also promote continuous learning, growth, and refinement of our game productions. Advancing in the artistic field not only strengthens our creative power but also enables us to present our best to the community.

In anticipation of the impact that AI Generated Content (AIGC) will have on the industry, Rayark closely monitors the potential influence of AIGC on the gaming industry as a whole. We conduct research, experiment with new tools, and prepare ourselves as best we can in a rapidly changing world.

Utilizing AI tools during the development process may gradually become a trend in the wider gaming industry. In the face of this transition, Rayark adopts an open-minded approach to learning, while humbly accepting feedback and suggestions from players. During this period, in order to establish more efficient processes and achieve technological breakthroughs, we have not laid off any artists whatsoever. On the contrary, we have recruited more members with AI expertise to improve our development processes and provide education and training regarding AI assistance, preparing for the challenges of the upcoming era of AIGC.

Rayark remains dedicated to our player base and the creation of high quality IPs. We deeply appreciate the continuous support and open discussions of the community. As we continue on this path in the gaming industry, we will continue to do our best, exploring the limits of our creativity.

Rayark Inc.
May 27, 2023



雷亞遊戲聲明稿

關於近日網路流傳「雷亞遊戲在其美術作品中導入 AI 技術，並大量解僱美術人員」為錯誤傳言，並非事實。

近日在社群平台與網路論壇上，不乏針對雷亞遊戲使用 AI 技術臆測與討論的文章。我們對於不同的聲音與想法皆予以尊重，但是很遺憾，其中部分的流傳內容是出於對本公司過往發言的歪曲解讀以及並非事實的謬誤猜想。為避免錯誤資訊繼續流傳，我們決定在此說明並澄清我們的立場。

美術的創意與展現，一直以來都是雷亞遊戲極為珍貴的資產。我們重視每位美術人員的創作及專業能力，我們鼓勵成員們盡情發揮所長，同時在淬煉遊戲作品的過程中，持續學習、收穫並成長。美術領域的精進，不僅是為了強化公司的軟實力，也更是為了呈現自信的一面給相信著且喜愛著我們的玩家。

在每個時代，都會有當代的先驅科技，以及面對科技衝擊的轉型過程，面對突飛猛進的生成式 AI 內容 (AIGC) 即將對業界產生的衝擊，雷亞遊戲抱持著的態度是：我們密切關注著 AIGC 對整個遊戲產業可能造成的影響，研究及嘗試新的工具，並做好萬全的準備。

利用 AI 工具協作輔助開發流程，將可能成為主流的產業趨勢，面對這樣的過程，雷亞秉持著開放的立場嘗試與學習，並虛心接受市場的回饋和建議。事實上在這段期間，為了建立更有效率的流程及技術上的突破，我們不但沒有解僱任何美術人員，還招募更多擁有 AI 專長的新成員，完善開發流程以及 AI 輔助的教育訓練，面對即將到來的大 AIGC 時代的各種挑戰。

雷亞遊戲致力於打造原創 IP，即便身處在新科技、話題與趨勢日新月異的今日，我們持續努力、為玩家提供高品質娛樂的初衷仍未改變。感謝一直以來關注及支持我們的朋友們，在遊戲產業的這條道路上，我們也將繼續盡力做到最好。

雷亞遊戲
2023/05/27



雷亚游戏声明稿

关于近日网络流传「雷亚游戏在其美术作品中导入 AI 技术，并大量解雇美术人员」为错误传言，并非事实。

近日在社群平台与网络论坛上，不乏针对雷亚游戏使用 AI 技术臆测与讨论的文章。我们对于不同的声音与想法皆予以尊重，但是很遗憾，其中部分的流传内容是出于对本公司过往发言的歪曲解读以及并非事实的谬误猜想。为避免错误资讯继续流传，我们决定在此说明并澄清我们的立场。

美术的创意与展现，一直以来都是雷亚游戏极为珍贵的资产。我们重视每位美术人员的创作及专业能力，我们鼓励成员们尽情发挥所长，同时在淬炼游戏作品的过程中，持续学习、收获并成长。美术领域的精进，不仅是为了强化公司的软实力，也更是为了呈现自信的一面给相信着且喜爱着我们的玩家。

在每个时代，都会有当代的先驱科技，以及面对科技冲击的转型过程，面对突飞猛进的生成式 AI 内容 (AIGC) 即将对业界产生的冲击，雷亚游戏抱持着的态度是：我们密切关注着 AIGC 对整个游戏产业可能造成的影响，研究及尝试新的工具，并做好万全的准备。

利用 AI 工具协作辅助开发流程，将可能成为主流的产业趋势，面对这样的过程，雷亚秉持着开放的立场尝试与学习，并虚心接受市场的反馈和建议。事实上在这段期间，为了建立更有效率的流程及技术上的突破，我们不但没有解雇任何美术人员，还招募更多拥有 AI 专长的新成员，完善开发流程以及 AI 辅助的教育训练，面对即将到来的大 AIGC 时代的各种挑战。

雷亚游戏致力于打造原创 IP，即便身处在新技术、话题与趋势日新月异的今日，我们持续努力、为玩家提供高品质娱乐的初衷仍未改变。感谢一直以来关注及支持我们的朋友们，在游戏产业的这条道路上，我们也将继续尽力做到最好。

雷亚游戏
2023/05/27



레이아크 게임 성명문

근래 인터넷에 퍼지고 있는 「레이아크 게임의 AI 도입 이후, 미술 관련 인력을 대량 해고 했다.」라는 루머는 사실이 아닙니다.

근래 커뮤니티 토론에서는 레이아크의 AI 기술 사용에 관한 근거 없는 추측이 늘어나고 있습니다. 저희는 다양한 목소리와 생각을 존중하지만, 안타깝게도 퍼져나가고 있는 일부 발언은, 사실이 아닌 왜곡된 추측으로 비롯된 것입니다. 잘못된 정보가 계속 재생산되는 걸 막기 위해, 저희는 이 성명을 통해 사측의 입장을 명확히 밝히고자 합니다.

미술의 창의적인 표현 방식은 언제나 레이아크 게임의 귀중한 자산이었습니다. 저희는 사내 인력의 창의성과 전문성을 중요시하며, 자신의 장기를 마음껏 발휘하고 게임을 만들어가는 과정에서 지속적인 배움과 발전을 도모할 수 있도록 독려하고 있습니다. 미술 분야의 진보는 회사의 소프트 파워를 증진시키는 것 외에도, 저희 게임을 믿고 사랑해주시는 플레이어들에게 자부심을 보여드리기 위함이었습니다.

모든 시대는 선구적인 기술과 기술 혁신으로 인해 전환점이 발생할 수 있으며, 현재 비약적으로 발전하는 AI콘텐츠 생성(AIGC)이 업계에 강력한 파급력을 미치고 있는 가운데, 레이아크 게임은 AIGC가 게임 산업 전반에 미칠 영향을 면밀히 주시하며, 보다 새로운 툴과 연구를 통해 만반의 준비를 하려 합니다.

보다 원활한 개발 프로세스를 위해 AI 툴을 사용하는 것은 추후 산업의 트렌드가 될 수 있습니다. 이러한 과정에 직면한 레이아크 게임은 개방적인 입장에서 시도하고 배워나갈 것이며, 시장의 피드백과 제안을 겸허히 받아들일 것입니다. 저희는 해당 기간 동안 더욱 효율적인 프로세스와 획기적인 변화를 위해, 예술 관련 인력을 해고한 적이 없을뿐더러, AI에 전문성을 지니고 있는 신규 인력을 채용하였으며, 개발 프로세스 개선과 AI보조교육훈련 등을 안배하여 곧 다가올 대 AIGC시대에서 다양한 도전을 대비하고 있습니다.

레이아크 게임은 오리지널 IP를 만들기 위해 노력하고 있으며, 새로운 기술과 이슈 그리고 세태가 하루가 다르게 변화하는 지금까지 게이머님들에게 고품질의 엔터테인먼트를 제공한다는 저희의 목표엔 변함이 없습니다. 게임 산업을 업으로 삼는 기업으로서, 앞으로도 최선의 경험을 선사해 드릴 수 있도록 노력하겠습니다.

레이아크 게임
2023/05/27



Rayark 声明文

近頃、インターネット上で「Rayark が美術作品に AI 技術を導入し、大量の美術スタッフを解雇した」という誤った情報が拡散されておりますが、これは事実ではありません。

近頃、SNS やインターネット掲示板で、弊社が AI 技術を使用することについての憶測や議論の記事が多く見られます。弊社は様々な方々の異なる意見や考え方を尊重し、ありがたく受け止めておりますが、残念ながら、その中の一部の内容は、過去の発言を歪曲して解釈したものや、事実ではない誤った推測に基づいています。誤った情報がこれ以上流布することのないよう、ここで弊社の立場を表明し、明確にいたします。

アートワークのクリエイティビティとその表現方法は、弊社にとって非常に貴重な財産です。私たちは各美術スタッフの創作力と専門能力を重視し、スタッフが自身の長所を存分に発揮し、ゲーム作品を磨き上げる過程で、学習し、成長し続けることを奨励しています。アートワークの強化は、会社のソフトパワーを高めるためだけでなく、私たちを信じ愛してくださるプレイヤーの皆さまに我々のコンテンツに対する自信をお見せするためでもあります。

これまでも様々な時代で、その時々先駆的な技術と、技術革新に直面する変革プロセスがありました。AI 生成コンテンツ (AIGC) による衝撃が急速に広がる中、弊社は AIGC がゲーム産業全体に与える影響に注目し、新しいツールを研究し、試し、万全の準備をしていく所存です。

AI ツールを開発の補助として利用することは、産業の主流となる可能性があります。このような過程に直面して、弊社は開放的な態度で挑戦、学習し、市場のフィードバックと提案を謙虚に受け入れる姿勢です。実際には、この期間中、より効率的なプロセスを構築し、技術的なブレイクスルーを実現するために、私たちは美術スタッフを解雇するどころか、AI の専門知識を持つ新メンバーを採用していました。今後やってくるであろう大いなる AIGC 時代に向けて、開発プロセスと AI 補助教育訓練の整備を進め、様々な挑戦を行っていく所存です。

弊社は常にオリジナル IP の創造に尽力してきました。新しい技術が生まれ、話題やトレンドが日々変化する今日でも、全身全霊でプレイヤーの皆さまに高品質なエンターテインメントを提供するという初心に変わりはありません。いつも応援してくださる皆様には、感謝の気持ちでいっぱいです。ゲーム産業を歩む者として、私たちはこれからも最善を尽くしてまいります。

Rayark 2023/05/27